



Xavier Carrascosa Rivera

Producción editorial y diseño gráfico

www.xaviercarrascosa.com

xavier.carrascosa@gmail.com / Tel. 676660040

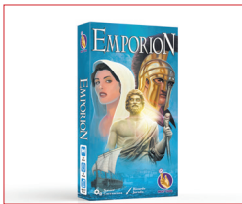
CV Actualizado en 04/12/2018

“ Soy diseñador gráfico especializado en maquetación editorial, he estudiado Gráfica Publicitaria en l'Escola d'Art i Disseny de la Diputació de Tarragona y Humanidades en la UOC, en el itinerario de Creación Cultural. He trabajado para diferentes entidades como Éditions Maison des Langues, Arvato Technical Information o Mont Tàber Edicions.

Experiencia laboral

Freelance

Desde 2012 trabajo como diseñador gráfico autónomo, realizando la maquetación de libros, revistas y catálogos, trabajos de preimpresión, logotipos y demás materiales para imprenta. Algunas muestras de mi trabajo son la colección de libros de idiomas Club @dos y À plus, el rediseño y maquetación de la revista L'Informatiu dels aparelladors, así como la imagen gráfica de la editorial Mont Tàber Edicions.



Mont Tàber Edicions

- Co-fundador y editor. Autor del juego **Emporium**.
- Diseño gráfico y producción editorial de todas las líneas de productos.
- Responsable de compraventa de licencias internacionales.

Éditions Maison des Langues

- Maquetador editorial y diseñador de los libros de texto **Club @dos** y **À plus**.
- Revisión gráfica y actualización de maquetación de otros libros de texto de las líneas como **Reporteros**, **FLE Les Reporters** y **Zoom**.



CAATEEB

- Diseño gráfico, maquetación editorial e infografías de la revista corporativa **L'Informatiu dels Aparelladors**.
- Diseño gráfico y maquetación de los libros **75 Anys del Col·legi d'Aparelladors**, **Bastint Vint-i-cinc anys**.



GAM

- Formación y cursos a empresas en programas de edición y gestión: **InDesign**, **Photoshop**, **Illustrator**, **Word**, **Excel**, **PowerPoint**.

Arvato Technical Information

- Diseño gráfico y maquetación editorial de catálogos, tarifas y manuales técnicos para **Schneider Electric**.

Otras empresas y colectivos

- Talleres de autoedición en **PlanetaBabel**, memorias para **Idealúdica**, etc.



Experiencia laboral

En empresas

Hasta las 2012 estuve trabajando en empresas del sector editorial realizando libros, revistas y catálogos tanto para imprimir como para la web.

Ingoprint Edición Técnica (2008-2012)

- Edición de catálogos, tarifas y documentación para **Schneider Electric, Sluz, Indal, Kendak**, etc.
- Responsable del departamento de edición.
- Visitas a clientes y adquisición de nuevas cuentas.

Opción Naranja (2006-2008)

- Maquetación de las guías Opción Naranja.
- Visitas a clientes y adquisición de nuevas cuentas.

PUCOM Publicitat & Comunicació (2004-2006)

- Diseño gráfico e ilustración publicitaria. Diseño de logotipos. Merchandising.
- Maquetación de la revista local **El Traginer**.

Revista Cambrils (2002-2003)

- Como becario, ayudante de maquetación. Infografías y digitalización.
-

Formación

Formación reglada

Me he formado de manera continuada en diversos campos de la comunicación, en especial en diseño y cultura, pero también en nuevas tecnologías.

Universitat Oberta de Catalunya (UOC) (2011-2018)

- Grado de Humanidades (Itinerario de Creación Cultural)

Escola d'Art i Disseny de la Diputació de Tarragona (2001-2003)

- Formación en Gráfica Publicitaria.

Institut Ramón Berenguer IV de Cambrils (1998-2000)

- Auxiliar Administrativo.
-

Formación no reglada

Domestika

- Diseño editorial: cómo se hace un libro (Enric Jardí).
- Cómo elegir tipografías (Enric Jardí).
- Diseño de una identidad visual con ilustración (HolaBosque).
- Ilustración para no ilustradores (Mr. Kone).
- Diseño y Programación de videojuegos con Unity 5 (Mariano Rivas).
- Introducción a After Effects (Carlos Albarrán).

Formación

Formación no reglada

Udemy

- Diseño web desde 0 a avanzado (José Javier Villena).
- Diseño web profesional (Carlos Arturo Esparza).
- Master en Programación de Videojuegos con Unity 2018 (Mariano Rivas).

Coursera

- Desarrollo web. HTML5+CSS3+JS+MySQL (John Hopkins University).
- Game Theory (Stanford University & The University of British Columbia).

Publicar en Digital

- Maquetación en ePub3 (Ignasi Lirio).

PlanetaBabel

- Curso de escritura creativa.

Escritores.org

- Curso de lector profesional.
- Curso de crítica literaria.

Porta4

- Clases de teatro e interpretación.

Publicaciones

Juegos de mesa

Mont Tàber Edicions

- Emporion (2016)

Juegos Darbel

- Tortilla de patatas: the game (2013)

Escritor

Amazon Kindle

- La señora Steinbruch y otros relatos (2017)
- Villaespino: Cruce de Caminos (2014, coautor)
- Rajoy lleno eres de gracia (2012)

Videojuegos

Ficción interactiva & otros juegos

- **Itch.io**: <https://asvelin.itch.io>
- **CAAD**: <http://wiki.caad.es/Grendelkhan>

Otros trabajos de diseño e ilustración

Diseño e ilustración de juegos de mesa

He colaborado con distintas editoriales y con ilustradores de juegos de mesa. En mi página de artista de la **Board Game Geek** están todas las referencias: <https://boardgamegeek.com/boardgameartist/49323/xavier-carrascosa>

Revolt / SD Toys

- Taxi Driver Barcelona (2014)

GMT Games

- A distant plain(2013, en colaboración con Chechu Nieto)
- Cuba Libre (2013, en colaboración con Chechu Nieto)
- Andean Abyss (2012, en colaboración con Chechu Nieto)

Nestorgames

- City Blocks (2013)
- Penguin Panic: The Great Icescape (2012)

Quixotic Games

- Canterbury (2013, en colaboración con Chechu Nieto)

White Goblin Games

- Revolver 2 (2012, en colaboración con Chechu Nieto)
- Revolver (2011, en colaboración con Chechu Nieto)

Datos personales

Fecha de nacimiento

- 1 de marzo de 1980, Cambrils (Tarragona), España.

Lugar de residencia y contacto

- C/ Veguer 1-3 Pral. 1a. (Barcelona)
- E-mail: xavier.carrascosa@gmail.com / Tel. 676 660 040

Idiomas

- Castellano y catalán (nativo). Inglés (medio, C1/C2)

Permiso de conducir

- Permiso de conducir tipo B.

Informática (programas informáticos y de edición)

- Trabajo indistintamente en Mac / PC Windows.
- Dominio de la suite ofimática Office (Word, Excel, PowerPoint).
- Experto en la suite de Adobe CC (InDesign, Illustrator, Photoshop).